Software Development Life Cycle

1. Planning
   1. Decidimos usar o Teams com a app Trello integrada para o planeamento e divisão das tarefas, assim como para comunicar em equipa.
   2. A equipa é constituída por 5 elementos:1 team leader, 3 programadores e 1 elemento de teste
   3. O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação de moda inovadora que possibilita ao utilizador criar outfits com a roupa, calçado e acessórios que tem no armário. Permite criar coleções de acordo com a estação do ano, escolher a roupa para levar na mala de viagem, criar calendário com a roupa a usar durante a semana ou em eventos especiais.
   4. Estima-se que o projeto esteja terminado no prazo de 6 meses
   5. O custo para o desenvolvimento do projeto vai ser de 36.000€ e posteriormente 2.000€/mês para manter a aplicação na Cloud
   6. Reunião do team leader com o cliente uma vez por semana
2. Requirements
   1. Precisamos de uma VM, uma Base de Dados.
   2. Requisitos funcionais: adicionar e editar fotografias, organizá-las por categorias, ver estatísticas, backup automático e sincronização e criar favoritos
   3. Requisitos não funcionais: correr em android e iOS, em offline.
3. Design
   1. Linguagem de programação: Java
   2. Base de Dados: mongoDB
   3. Ferramenta de desenvolvimento: Android Studio
4. Coding
   1. O team leader reúne presencialmente com os restantes uma vez por semana e distribui as tarefas diariamente no Trello.
   2. Uso do GitHub para controlo de versões
5. Testing
   1. Teste de funcionalidades: conseguir fazer o upload de fotografias e atribuí-las às categorias, conjugação de fotografias para criar outfits.
6. Deployment
   1. Android versão 6 ou superior, iOS versão 9 ou superior
7. Maintenance
   1. Suporte da aplicação
   2. Correção de bugs detetados pelo cliente